**TODO list :**

* [ÉMULATEUR] Terminer la gestion des flags,
* [ÉMULATEUR] Ajouter la possibilité de swaper de palette.
* [JEU] Dessiner des vaisseaux des adversaires.
* [JEU] Dessiner un tilemap.
* [JEU] Faire un système de maps avec DB.
* [JEU] Quand le jeu sera terminé (1 ou 2 niveaux), mettre tout sur GitHub.